МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

# ОТЗЫВ

руководителя Задорожный А. Г. об учебной практике

(фамилия, инициалы)

студента факультета прикладной математики и информатики Захаров А. Д. ,

(фамилия, инициалы)

выполненной на тему: ***«*Разработка графического приложения на языке C# с использованием библиотеки OpenGL и процедурно-генерируемых текстур*»***

Язык C# в настоящее время один из самых продвинутых и современных языков программирования. Студенту Захарову А.Д. была поставлена задача ознакомления с основами работы с Windows Forms и OpenGL на языке C# и процедурной генерацией текстур. С поставленной задачей студент справился, в качестве закрепления теоретических и практических навыков было написано интерактивное графическое приложение «Кубик Рубика» с интерфейсом Windows Forms и реализацией алгоритма Перлина для генерации текстур. Считаю, что работа студента заслуживает оценки хорошо (81 балл, B-).

***Доцент каф. ПМт, к. т. н., доцент***

(должность, уч. степень, уч. звание)

***« 25 » декабря 2015 г. Задорожный А. Г.***

(дата) (подпись) (фамилия, инициалы)